

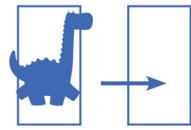
Bala Dino



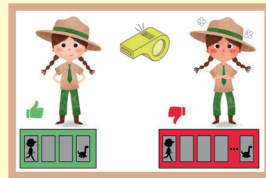
 Ludi Copper
Jonathan Favre Godal
& Corentin Lebrat

KIWI
ZOU

Contenu – Contents – Inhalt
Contenido – Contenido – Inhoud



x6



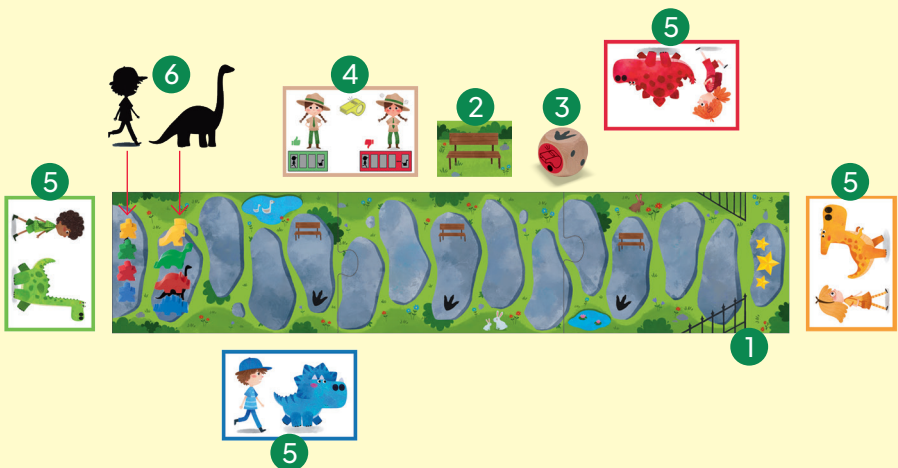


Heute ist Ausflugstag im Dino-Park! Die Frauchen und Herrchen sind mit ihren treuen Dinos unterwegs. Und schon kommt es zu einem kleinen Wettlauf! Unter den Augen der aufmerksamen Parkwächterin Billy laufen alle den breiten Weg entlang. Billy möchte nicht, dass die Dinos sich zu weit von ihren Herrchen und Frauchen entfernen! Welcher Dino wird als Erster den Zaun des Parks hinter sich lassen?

Spielziel: Jeder versucht, seinen Dino als Erster auf die andere Seite des Zauns zu führen.

Spielvorbereitung:

Vor der ersten Partie müssen die Duo-Karten, die Billy-Karte und die Bank-Karten vorsichtig aus den Stanzbögen gelöst werden.



1. Der Spielplan wird zusammengesetzt und in die Tischmitte gelegt.

2. Die Bank-Karten werden gemischt und als Stapel mit der Bank-Seite nach oben neben den Spielplan gelegt.

3. Der Würfel wird bereitgelegt.

4. Die Billy-Karte wird so neben den Spielplan gelegt, dass alle Spieler sie gut sehen können.

5. Jeder Spieler wählt eine Duo-Karte und legt sie vor sich ab. Dann nimmt er sich in derselben Farbe die Personen-Figur und die Dino-Figur.

6. Alle Spieler stellen ihre Spielfigur auf das erste Feld des Spielplans und die Dino-Figur auf das zweite Feld.


Spielablauf:

Wer als Letzter einen Dinosaurierknochen gesehen hat, beginnt. Anschließend wird reihum im Uhrzeigersinn gespielt. Sobald ein Dino den ganzen Weg zurückgelegt und das letzte Feld des Parcours erreicht, endet die Partie sofort.

Spielzug

In seinem Zug wirft der aktive Spieler den Würfel und führt die gewürfelte Aktion aus:

 oder  : Der aktive Spieler MUSS seine Spielfigur oder seinen Dino genau um so viele Felder vorwärtsziehen, wie die gewürfelte Zahl anzeigt.

 : Der aktive Spieler MUSS seinen Dino bis zum nächsten Feld ziehen, das eine Dino-Spur zeigt. Gibt es vor ihm kein Dino-Spuren-Feld mehr, wird der Dino nicht bewegt.



: Achtung, Billy nutzt ihre Pfeife! Sie möchte nicht, dass die Dinos sich zu weit von ihren Herrchen und Frauchen entfernen. Das will sie jetzt überprüfen.

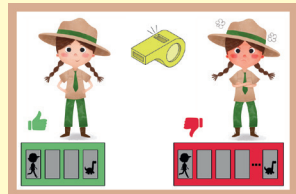
– Der Dino des aktiven Spielers befindet sich hinter seiner Spielfigur, oder der Dino steht maximal drei Felder vor der gleichfarbigen Personen-Figur: **Uff! Billy ist froh, dass der Dino in der Nähe seines Frauchens oder Herrchens ist.**

Nichts passiert.

– Der Dino des aktiven Spielers befindet sich mehr als drei Felder vor seiner Personen-Figur: **Oje! Billy ist nicht zufrieden. Der Spieler sollte besser auf seinen Dino aufpassen!**

Die Pfeife ruft den aktiven Spieler zur Ordnung: Er MUSS seinen Dino zurückholen und zu seiner Spielfigur auf dasselbe Feld stellen.

Diese Spielhilfe-Karte ist hilfreich, um den Kindern diese Regel für das Bewegen der Figuren zu erklären.



In beiden Fällen muss der Spieler anschließend entweder seine Spielfigur oder seinen Dino um ein Feld vorwärtsziehen.

Dann ist der nächste Spieler an der Reihe und wirft den Würfel.

Die Bank-Karten:

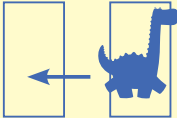
Manchmal ist es gut, auf einer Bank eine kleine Pause einzulegen und darüber nachzudenken, wie der Ausflug noch spannender werden könnte!



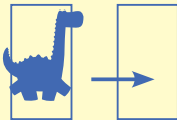
Wenn die Spielfigur des aktiven Spielers auf einem Feld mit einer Bank stehen bleibt, zieht er die oberste Bank-Karte des Stapels und führt die darauf angegebene Aktion sofort aus.



: Oje! Ich habe meine Schlüssel verloren und muss umkehren, um sie zu suchen! Der Spieler zieht eine Spielfigur seiner Wahl zwei Felder zurück.



: Die Blumen sind so schön! Komm, wir sehen sie uns aus der Nähe an. Der Spieler zieht einen Dino seiner Wahl ein Feld zurück.



: Was bewegt sich denn da vorne? Los, wir gehen schnell hin! Der Spieler zieht einen Dino seiner Wahl ein Feld vorwärts.



: Dein Dino ist aber wirklich schön! Der aktive Spieler ist sofort noch einmal an der Reihe und würfelt erneut.



Spielende:

Sobald ein Dino die andere Seite des Parks erreicht und auf dem letzten Feld des Weges ankommt, hat dieser Spieler sofort die Partie gewonnen.



Impressum

Autoren: Jonathan Favre-Godal, Corentin Lebrat

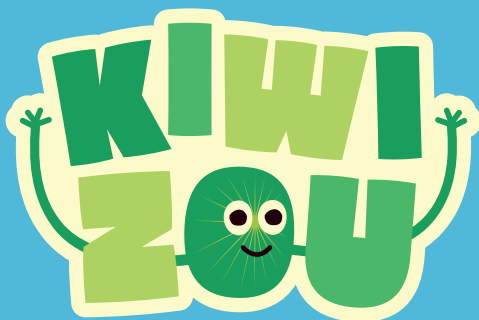
Illustrationen: Ludi Copper

Danksagungen:

Kiwizou bedankt sich bei seinen Nachwuchs-Testspielern – bei Julia und ihren Freundinnen, bei Téo und Nathan, sowie bei den Klassen der Grundschule „Saint-Exupéry“ in Bois-Colombes.

BalaDino

XW25004



5, Bd Edgar Quinet,
92700 Colombes
France

Attention. Petits éléments. Warning. Small parts. Achtung. Kleine Teile.
Advertencia. Partes pequeñas. Avvertenza. Piccole parti. Waarschuwing. Kleine
onderdelen. Varning.
Små delar. Advarsel. Små dele. Advarsel. Små deler.
Προειδοποίηση. Μικρά μέρη.



FR

DONNEZ
OU
RECYCLEZ



ASSOCIATION

OU



MAGASIN

OU



DÉCHÈTERIE

Adresses sur quefairedemesdechets.fr